|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀNỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Phụ lục 5**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**PHIẾU THEO DÕI TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN ĐA/KLTN**

Tên đề tài: Xây dựng game Sasuke Akatsuki bằng phần mềm Unity

Họ tên sinh viên: Nguyễn Đức Anh Mã SV: 2019606321

Lớp: DHCNTT06 Ngành: Công nghệ thông tin Khóa: K14

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Ngày kiểm tra** | **Kết quả đạt được** | **Nhận xét của CBHD** |
| 1 | 28/10/2023 | - Thiết kế ý tưởng game.  - Tìm kiếm tài liệu, tài nguyên về âm thanh, hình ảnh để làm game. |  |
| 2 | 04/11/2023 | - Chuẩn bị kịch bản game  - Thiết kế các phần tử game (player) |  |
| 3 | 11/11/2023 | - Thiết kế giao diện game |  |
| 4 | 18/11/2023 | - Thiết kế giao diện level |  |
| ***Kiểm tra của Bộ môn*** □ Được tiếp tục □ Không tiếp tục Ngày:………..  Đánh giá kết quả đạt được:…….%. TBM:…………………............................... | | | |
| 5 | 25/11/2023 | - Thiết kế các phần tử game (enemy) |  |
| 6 | 02/12/2023 | - Thiết kế các phần tử game (các vật phẩm khác) |  |
| 7 | 09/12/2023 | - Viết báo cáo |  |
| 8 | 16/12/2023 | - Thiết kế hiệu ứng button  - Hoàn thiện báo cáo |  |
| 9 | 23/12/2023 | - Kiểm thử game  - Hoàn thiện game |  |

Đánh giá chung:………………………………………………………………….

…………………………………………………………………………………….

Cho phép sinh viên bảo vệ ĐA/KLTN: □ Có □ Không

*Hà Nội, ngày … tháng… năm 20…*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **NGƯỜI HƯỚNG DẪN**  *(Ký và ghi rõ họ tên)* |